



Machtbogen

nur für Spielleiter

FUGS

Charakter: _____ Spieler: _____ Macht ? Steigerungen: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Affinität: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Aspekte <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Macht</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>Nahkampf</td> <td><input type="checkbox"/> Fernkampf</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Körper</td> <td><input type="checkbox"/> Handwerk</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Umwelt</td> <td><input type="checkbox"/> Technik</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Wissen</td> <td><input type="checkbox"/> Soziales</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>								Macht		Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>	Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>	Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>	Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>	Charakter: _____ Spieler: _____ Macht ? Steigerungen: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Affinität: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Aspekte <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Macht</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>Nahkampf</td> <td><input type="checkbox"/> Fernkampf</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Körper</td> <td><input type="checkbox"/> Handwerk</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Umwelt</td> <td><input type="checkbox"/> Technik</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Wissen</td> <td><input type="checkbox"/> Soziales</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>								Macht		Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>	Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>	Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>	Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>	Charakter: _____ Spieler: _____ Macht ? Steigerungen: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Affinität: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Aspekte <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Macht</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>Nahkampf</td> <td><input type="checkbox"/> Fernkampf</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Körper</td> <td><input type="checkbox"/> Handwerk</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Umwelt</td> <td><input type="checkbox"/> Technik</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Wissen</td> <td><input type="checkbox"/> Soziales</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>								Macht		Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>	Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>	Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>	Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>
	Macht																																																																
Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>																																																															
Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>																																																															
Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>																																																															
Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>																																																															
	Macht																																																																
Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>																																																															
Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>																																																															
Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>																																																															
Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>																																																															
	Macht																																																																
Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>																																																															
Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>																																																															
Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>																																																															
Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>																																																															
Charakter: _____ Spieler: _____ Macht ? Steigerungen: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Affinität: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Aspekte <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Macht</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>Nahkampf</td> <td><input type="checkbox"/> Fernkampf</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Körper</td> <td><input type="checkbox"/> Handwerk</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Umwelt</td> <td><input type="checkbox"/> Technik</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Wissen</td> <td><input type="checkbox"/> Soziales</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>								Macht		Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>	Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>	Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>	Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>	Charakter: _____ Spieler: _____ Macht ? Steigerungen: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Affinität: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Aspekte <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Macht</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>Nahkampf</td> <td><input type="checkbox"/> Fernkampf</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Körper</td> <td><input type="checkbox"/> Handwerk</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Umwelt</td> <td><input type="checkbox"/> Technik</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Wissen</td> <td><input type="checkbox"/> Soziales</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>								Macht		Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>	Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>	Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>	Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>	Charakter: _____ Spieler: _____ Macht ? Steigerungen: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Affinität: <table border="1" style="width: 100%; height: 20px;"><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table> Aspekte <table style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">Macht</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>Nahkampf</td> <td><input type="checkbox"/> Fernkampf</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Körper</td> <td><input type="checkbox"/> Handwerk</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Umwelt</td> <td><input type="checkbox"/> Technik</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Wissen</td> <td><input type="checkbox"/> Soziales</td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>								Macht		Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>	Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>	Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>	Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>
	Macht																																																																
Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>																																																															
Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>																																																															
Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>																																																															
Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>																																																															
	Macht																																																																
Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>																																																															
Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>																																																															
Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>																																																															
Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>																																																															
	Macht																																																																
Nahkampf	<input type="checkbox"/> Fernkampf	<input type="checkbox"/>																																																															
Körper	<input type="checkbox"/> Handwerk	<input type="checkbox"/>																																																															
Umwelt	<input type="checkbox"/> Technik	<input type="checkbox"/>																																																															
Wissen	<input type="checkbox"/> Soziales	<input type="checkbox"/>																																																															

Zielwert für Jedi/Sith	4	4	6	8	10	12
Zielwert für andere Machtbegabte	4	6	8	10	12	14

Entfernungen / Geschwindigkeiten

passive Reichweite	Sichtweite	1 000 km	Planet	System	Sektor	Galaxie
z.B. das Spüren einer Präsenz, empathische Kommunikation mit einem willigen Gegenpart						
Wirkdistanz eines Effekts	5 m	20 m	50 m	200 m	500 m	2 km
z.B. die zurückgelegte Distanz eines telekinetischen Objekts, die Reichweite einer Beeinflussung						
Erreichte Geschwindigkeit (km/h)	5	10	25	50	100	200
z.B. Geschwindigkeit eines telekinetisch bewegten Objekts						

Zeit

Dauer eines nicht-kampfrelevanten Effekts	1 min.	2 min.	5 min.	10 min.	1 Std.	4 Std.
Dauer eines kampfrelevanten Effekts (Runden / 3s)	1	2	3	4	5	6
Zeit in die Zukunft/Vergangenheit	1 Tag	1 Woche	1 Monat	4 Monate	1 Jahr	4 Jahre

Effektivität

Schaden	0	1	2	3	4	5
Tragbare Last	5 kg	25 kg	100 kg	300 kg	1 t	5 t
Bewegbare Last	25 kg	100 kg	300 kg	1 t	5 t	25 t

Wichtige NSC Spezies Bedeutung/Position Erkennungsmerkmal

Aspekte/Talente: _____

Aspekte/Talente: _____

Aspekte/Talente: _____

Aspekte/Talente: _____