



FUGS

Name: _____

Steigerungen: verbleibend: Spezies: _____

Humanoider

Bargeld: _____ IC

Vitalität:

0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

 1/TagKonzentration:

0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

 1/hKarma:

0	0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

 1/Tag

Imperiale Bank: _____ IC

Nahkampf <i>Abwehr gegen Nahkampf</i>				Fernkampf <i>Abwehr gegen Fernkampf</i>				Körper <i>Widerstand f. Vitalität, Rüstung</i>																											
Äxte	<input type="checkbox"/>	Klingen	<input type="checkbox"/>	Artillerie	<input type="checkbox"/>	Blaster (1h)	<input type="checkbox"/>	Agilität	<input type="checkbox"/>	Ausdauer	<input type="checkbox"/>	Knüppel	<input type="checkbox"/>	Stangenwaffen	<input type="checkbox"/>	Blaster (2h)	<input type="checkbox"/>	Granaten	<input type="checkbox"/>	Schwimmen	<input type="checkbox"/>	Springen	<input type="checkbox"/>	Waffenlos	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	schw. Waffen	<input type="checkbox"/>	Wurfaffen	<input type="checkbox"/>	Stärke	<input type="checkbox"/>	Verängstigen	<input type="checkbox"/>
Handwerk <i>Senkt Malus bei falscher Hand</i>				Umwelt <i>Willenskraft</i>				Technik <i>Verteidigung gegen Hacker</i>																											
Erste Hilfe	<input type="checkbox"/>	Gleiter	<input type="checkbox"/>	Gehör	<input type="checkbox"/>	Heimlichkeit	<input type="checkbox"/>	Computer	<input type="checkbox"/>	Droiden	<input type="checkbox"/>	Mechanik	<input type="checkbox"/>	Raumfahrt	<input type="checkbox"/>	Initiative	<input type="checkbox"/>	Sicht	<input type="checkbox"/>	Elektrik	<input type="checkbox"/>	Hacking	<input type="checkbox"/>	Sabacc	<input type="checkbox"/>	Sprengstoffe	<input type="checkbox"/>	Verfolgen	<input type="checkbox"/>	Wildnisleben	<input type="checkbox"/>	Kommunikation	<input type="checkbox"/>	Schildtechnik	<input type="checkbox"/>
Wissen <i>Sprachen und Schrift</i>				Soziales <i>Sprachen und Kontakte</i>				Macht <i>Widerstand f. Konzentration</i>																											
Gedächtnis	<input type="checkbox"/>	Orientierung	<input type="checkbox"/>	Charme	<input type="checkbox"/>	Einschüchtern	<input type="checkbox"/>	Einstimmung	<input type="checkbox"/>	Hingabe	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Gebürche	<input type="checkbox"/>	Intuition	<input type="checkbox"/>	Telekinese	<input type="checkbox"/>	Telepathie	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Überreden	<input type="checkbox"/>	Verhandeln	<input type="checkbox"/>	Trance	<input type="checkbox"/>	Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>

Sprachen & Schriften:	verbleibend (So+Wi):	<input type="checkbox"/>	Kontakte:	verbleibende Kontaktpunkte (3xSo):	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
						E	L
						E	L
						E	L
						E	L
						E	L
						E	L

Ausrüstung: **Rüstwert:**

Allergien:	<input type="checkbox"/>	Dränge:	<input type="checkbox"/>	Phobien:	<input type="checkbox"/>
rechter Arm	-2 zerst.	rechtes Bein	-2 zerst.	Sicht	-2 blind
linker Arm	-2 zerst.	linkes Bein	-2 zerst.	Gehör	-2 taub

Droide:				Droide:				Droide:			
CPU	GPU	HDD	CPU	GPU	HDD	CPU	GPU	HDD	CPU	GPU	HDD
SIM	Restkap.	Größe	SIM	Restkap.	Größe	SIM	Restkap.	Größe	SIM	Restkap.	Größe
Qualit.	Panz.		Qualit.	Panz.		Qualit.	Panz.		Qualit.	Panz.	

Module, Antrieb, SW: _____ Module, Antrieb, SW: _____ Module, Antrieb, SW: _____