



FUGS

Name: _____

investierte Steigerungen: _____ Bauart: _____

Droide

Bargeld: _____ IC Laufzeit: _____

Größe: Gewicht: Leergewicht: Grundkapazität: Rest:

Beschreibung: _____

Qualität: Panzerung:

Hard- und Software

CPU <i>Handwerk, Technik, Kunst</i>	GPU <i>Umwelt, Soziales</i>	HDD <i>Handwerk, Technik, Kunst</i>

Gefechtssimulation <i>Kampf, Körper</i>	Sensoren	Nachteile
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	
	Art: _____ komplex: _____ Ort: _____	

Geräte

Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>	Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>	Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>
Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>	Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>	Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>
Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>	Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>	Info: _____ Schaden: <input type="text"/> Pen.: <input type="text"/> Software: <input type="text"/>

Besondere Module

Kontakte

Ausrüstung

	E	L	
	E	L	
	E	L	
	E	L	
	E	L	
	E	L	
	E	L	
	Sprachmodul		
	Sprachen: _____		